

これから Web デザインを  
はじめたい人向けの  
学習プラットフォームについて

CSS Nite in FUKUI 2009/11/28

Di 吉村マサテル

矢豆大さんの  
実践を中心に  
お話をします。



Webデザインの入り口で  
体験して 欲しいこと。

Webサイトを作ってみるこヒ。

でも.....

## HTML/CSSでの制作は難しい！

- ・CSS にできる二つの理解
- ・クロスブラウザ対応のノウハウ
- ・自由にレイアウトできない
- ・ビジュアル先行で考える人には苦手
- ・修得に時間がかかる

Webデザインの入り口では  
シンプルに実装できる方がイイ。

HTML/CSSの知識ゼロで形にする方法 ➔

# ▶ Progression™ でつくろう！

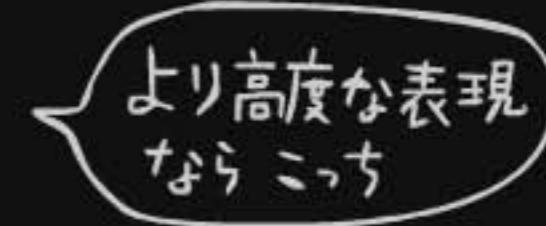
Progression とは？

- ・  Flash サイト制作のフレームワーク
- ・ Flash の機能を拡張として提供されている
- ・ ブランドサイトなどで採用多數

# ▶ Progression™ でつくろう！

## Progression の 特徴

複数の制作スタイルが用意されている

- ・コンポーネント・スタイル … Scriptなしでつくれる 
- ・クラス・スタイル … ActionScript でつくる  より高度な表現ならこっち

► Progression™ でつくろう！

Progression の 詳細は

公式 サイト <http://progression.jp>

---

## ● 実践紹介

本日限定

学生の作品を  
紹介します。

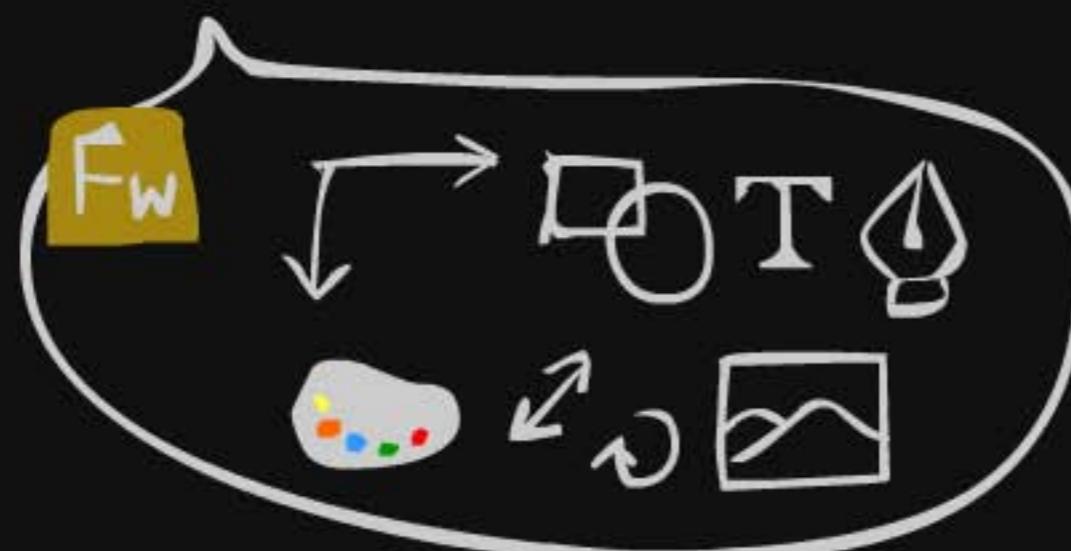
・ここに至るまで学んだこと 90分×15回

・基本的な描画

・変形・画像加工

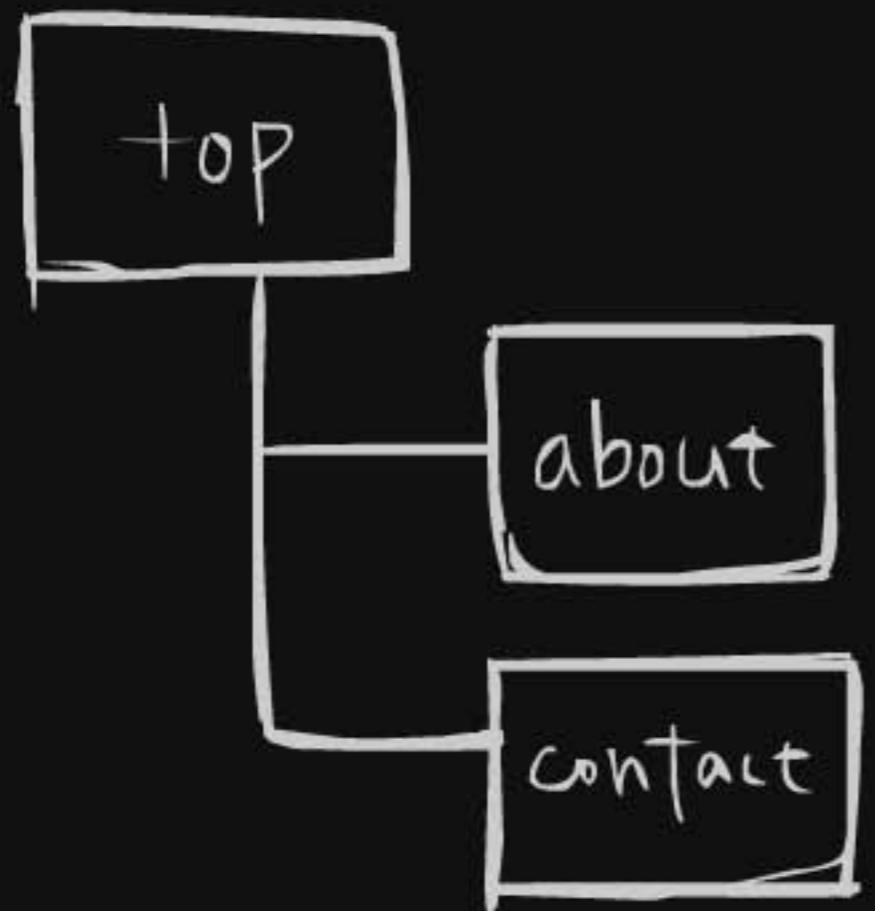
・シンプルな3ページのサイト

・フォトギャラリー



# ・制作デモ

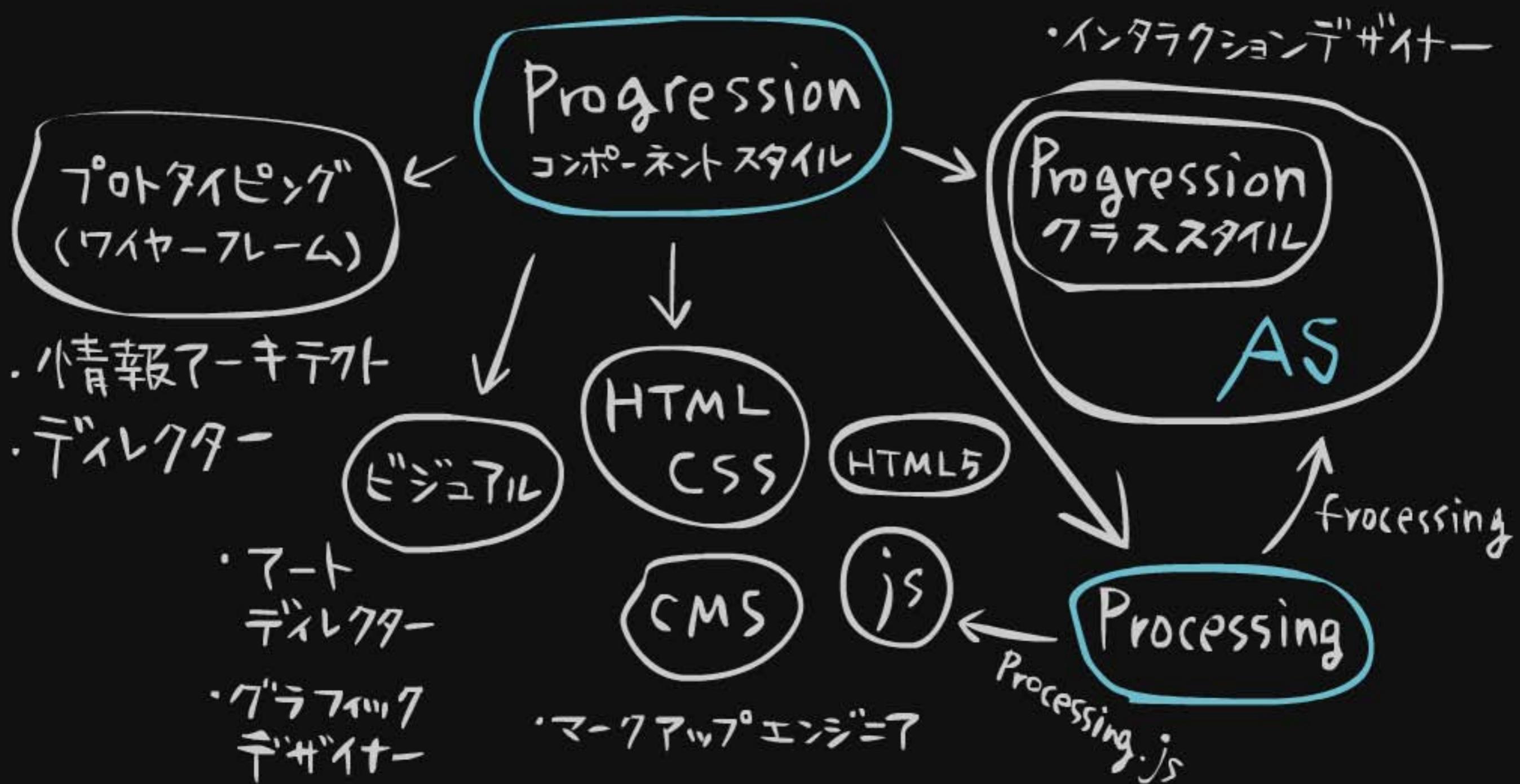
「3ページのシンプルなサイトをつくる」



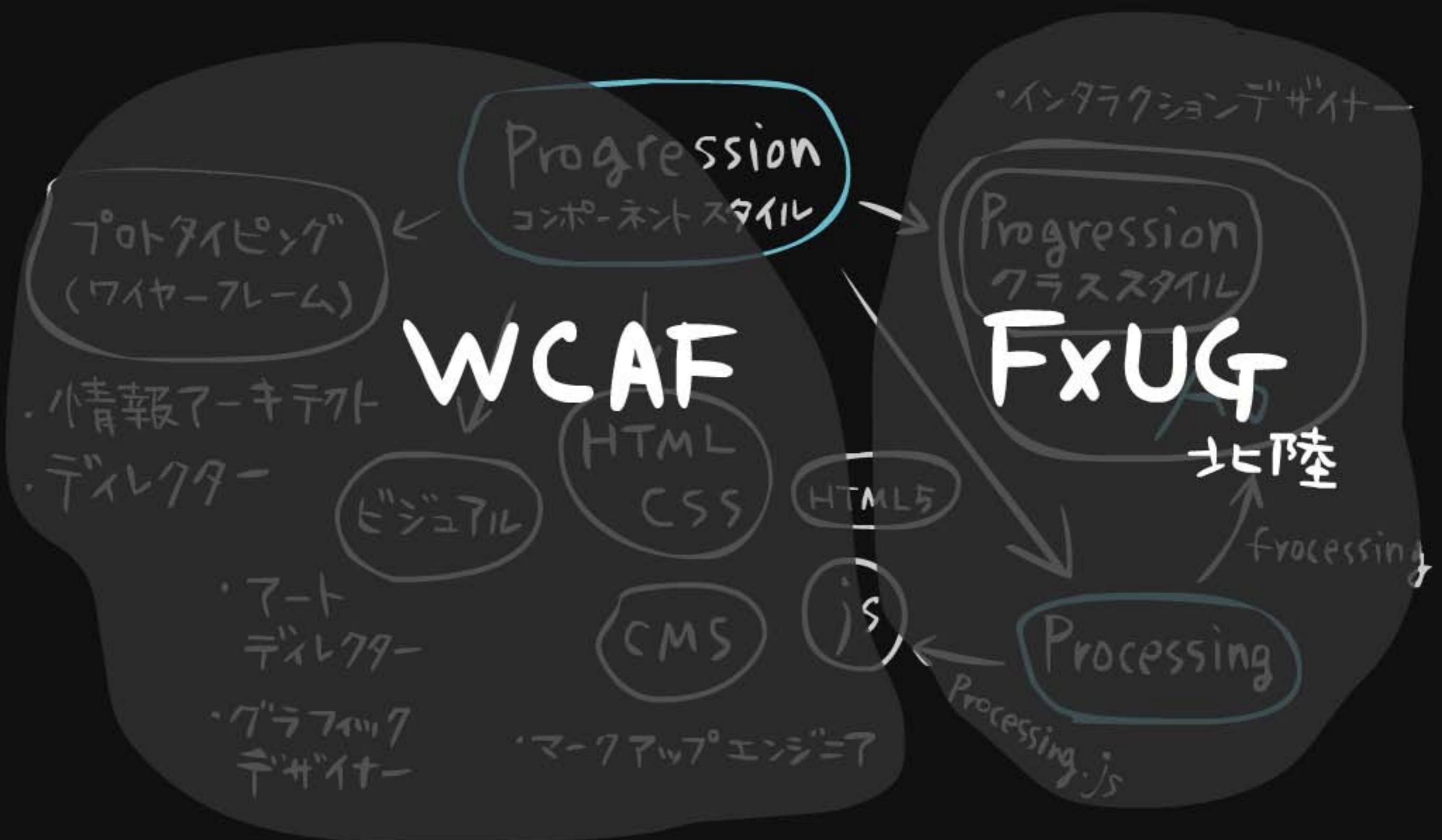
# ► Progression™ で"つくる理由

- ・~~楽に→くれる速くつくる~~ **クリエイティブ**  
→ 節約できた時間を表現に
- ・次のステップへ

# ● 学習ロードマップ案



## ● 地元のコミュニティで“学べる”！



- ・まとめ

Webデザインをはじめたい人



コミュニティに参加しよう！

Progressionではじめよう！

「07 「Progression学習ノート」 by Di

お知らせ

2010.1.30(予定)

マッピンググレードふくい

UGF × FITEA × WCAF

新春大交流会(仮)

ありがとうございました！

謝辞

Progressionを開発された niumさんに感謝を申し上げます。